

Meritförteckning / genomförda uppdrag

För **Petter Särkijärvi**

2009-05-08

Kort historik

Jag började min bana som datakonsult på **Frontec AB** i september 1989.
1994 bildade Frontec AB bolaget **Bluelabs North AB**, dit jag gick över.
2003 köpte **Flextronics Design AB** upp Bluelabs North AB för att året därpå lägga ner.
Under åren 2005-2007 har jag jobbat inom data på **Unimob Security AB** och **CEITAtech**,
samt att jag även hann med att jobba som elmontör, lärare och utredare.
Sedan februari 2007 är jag anställd av **Setup Control AB**.

- Nedan har jag kort beskrivit olika uppdrag som jag har genomfört i tidsordning.

Setup Control AB - Datakonsult

Kund: Flertalet...

Projekt tid: Februari 2007 ->

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), XHTML, HTML, CSS, PC

Min arbetsroll:

Datakonsult, systemerare, programmerare, utvecklare, utredare, m.m.

Uppdrag:

Utveckling och modifiering av flertalet system (gis kartsystem, skjutsimulator, passage system, faktureringsystem, webbokningssystem, FTPsite, hemsidor...m.m.). till varierande kunder såsom Karolinska, Vattenfall, SÄPO, SCA, Bengtssosn smide, skolor...

De system som jag har gjort kan kopplas mot samtliga ODBC och MS Jet databaser (ex: oracle, MySQL, msSQL, Access, mm).

Jag har även överfört data från en databas till en annan.

(ex: access till MySQL, access till msSQL, interbase tillMySQL).

Samt drift och underhåll, samt support av dessa system, där jag har uppdaterat och sedan driftsatt genom att fjärrstyra dessa system.

Simtarget

Kund: Simtarget AB

Projekt tid: 2008 ->

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), HTML, PC

Min arbetsroll:

Handha hemsida, skapa manualer, MF, m.m.

Uppdrag:

Simtarget är ett realistiskt och lättanvänt skjutsimulatorsystem för alla, föreningar, professionella, konferensanläggningar, vapenhandel, äventyrsarrangörer, privatpersoner, Polis, m.fl.

Simtarget Hunt är ett avancerat och flexibelt simulatorsystem för hagelskytte, kulskytte och jakt.

Simtarget Tactical är ett realistiskt och lättanvänt skjutsimulatorsystem för polis och försvar.

Jag har skapat och underhållit hemsidorna för både Simtarget Hunt och Tactical.
Jag har utarbetat manualerna och ftp-sidor (en där man kan ladda upp och ner olika skjutbanor som man har skapat samtidigt som man skriver lite information om denna).
Tagit fram broschyrer, MF, support, m.m.

Tidsys

Kund: Metso Paper

Projekt tid: Augusti 2008

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), PC

Min arbetsroll:
Uppgradera och utveckla systemet.

Uppdrag:
Tidplaneringssystem för planering av personal och verksamhet.
Där man lägger in uppdrag med kund, ordernr, projektnummer, beskrivning av uppdrag, starttid, sluttid, m.m.
Man kan sedan skriva ut en arbetsorder för varje uppdrag.
Personalens semester, resor, utbildningar, m.m. kan även läggas in i systemet, samt att det finns ett kund och personal register i systemet.

gisAviewer

Kund:

Projekt tid: dec 2008

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), PC

Min arbetsroll:
Systemera och utveckla nedanstående system från grunden.

Uppdrag:
gisAviewer (en GIS viewer) är framtagen för att på ett enkelt och överskådligt sätt kunna öppna och titta på olika GIS-objekt i samma kartbild.
Systemet klarar av de flesta GIS-filformaten.

gisA

Kund: SCA Medelpad

Projekt tid: feb 2008 - juni 2008

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), PC

Min arbetsroll:
Systemera och utveckla nedanstående system från grunden.

Uppdrag:
GIS-kartsystem framtaget för SCA Medelpad för prospektering och underhåll av skogsvägar.
När man har varit ut och loggat nya objekt med GPS och kopplar upp sig på nätverket igen så lagras all data centralt i en databas.
Systemet klarar av de flesta GIS-filformaten.

Systemet har inloggning, man kan jobba med olika projekt, import/export till och från data bas eller fil, flera rapporter, kostnadskalkyl per projekt, editeringsmöjligheter i kartan, möjlighet att lägga in objekt på kartan manuellt eller via loggning från GPS, m.m.

Fakturering-/ Kund-/ Lager-system

Kund: Bengtssons Smide

Projekt tid: aug 2007 – oktober 2007

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), PC

Min arbetsroll:
Uppgradera och utveckla systemet.

Uppdrag:
Kund och lager-register, samt att man sköter fakturering i ett och samma system. Fakturor kan skickas via E-post eller skrivas ut för vanlig postgång.

WebbCard

Kund: Setup Control AB

Projekt tid: December 2007

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), XHTML, HTML, CSS, PC

Min arbetsroll:
Systemera och utveckla nedanstående system från grunden.

Uppdrag:
Ett system där kunder loggar in och beställer företags-idkort (passerkort) via nätet. Man väljer vilken mall man skall utgå ifrån (man kan ha egendesignad layout på kortet eller utgå ifrån ett antal färdiga mallar) och sedan lägger man in foto, namn, m.m.

Foto-ID / Passage / Skolsystem

Kund: Flertalet skolor

Projekt tid:

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), XHTML, HTML, CSS, PC

Min arbetsroll:
Underhålla och vidareutveckla nedanstående skolsystem.

Uppdrag:
Besökssystem / Kortproduktion Besökssystem med receptions del samt kunregistrerings del.

Foto-ID Programvara för anpassad Foto-ID produktion av platskort (passerkort).

Skolsystem Hanterar lunchmåltider (tallriksmaskin), passage, utlåning. Foto-ID systemet är inbyggt i skolsystemet.

Utlåning Utlåningssystem för utlåning av objekt som man har märkt med streckkod eller RFid-tag. Man

kan sköta utlåningen på 3 sätt (via mus och tangentbort, streckodsläsare eller RFid-läsare).

Badge - Karolinska

Kund: Karolinska Universitetssjukhuset

Projekt tid: feb 2007 – sep 2008

Miljö: Delphi (*objektorienterad pascal*), XHTML, HTML, CSS, PC

Min arbetsroll:

Underhålla och vidareutveckla nedanstående system.

Uppdrag:

Åt Karolinska Universitetssjukhuset har vi tagit fram ett system för passerkort, personalhantering, tidsbokning, m.m...

Alla som arbetar inom Karolinska Universitetssjukhuset måste bära badge. Badge är en värdehandling – förutom att den visar att du är behörig att vistas inom Karolinska, så kan du öppna dörrar, legitimera dig och betala med den.

Badge = "plastkort" med foto, titel, namn, magnetremsa, m.m.

Kort om Badge-systemet:

• Säkerhetsutbildning på webben.

För att kunna hämta ut din Badge, måste du först ha genomgått Karolinskas säkerhetsutbildning på webben.

• Tidsbokning via webben.

Din chef lägger in en beställning på en Badge åt dig, där han/hon bl.a. anger befattning och till vilka lokaler du skall ha behörighet till. Du kan sedan själv boka en tid via webben för att hämta din Badge på säkerhetsavdelningen.

• Tillverkning av Badge-kort.

När du kommer till säkerhetsavdelningen för att hämta ut din Badge, så fotas du och Badge-kortet tillverkas samtidigt som din behörighet programmeras in i passersystemet.

• Administration av användare/Badge-kort.

Säkerhetsavdelningen administrerar enkelt Badge-kort och användare, där man enkelt lägger upp olika behörighetsnivåer för olika användare (vakter, chefer, m.m.), utseende på kort, nya användare, m.m.

• Administration av tidsbokning.

Säkerhetsavdelningen administrerar själva bokningsbara tider och gör dessa synliga på tidsbokningswebben.

• Vaktwebb.

Vakterna har ett eget webbgränssnitt där man snabbt kan kontrollera och söka på personer, Badge-kort, m.m.

Systemet handhar ca: 35.000 Badge-kort.

Nedanstående uppdrag är som "frilansande" datakonsult

Tiden 2005 -> 2007

CEITAtech – Utredning

Kund: VM-Data

Projekt tid: Augusti 2006 – Oktober 2006

Miljö: PC, E-post, telefon

Min arbetsroll:
Utredare – Ärendehanteringssystem.

Uppdrag:

Kunden hade flertalet olika (10-15 st.) Lotus Notes databaser som ärendehanteringssystem och detta var krångligt både för användare och administratörer, dessutom var kostnaden hög p.g.a. alla Lotus Notes licenser.

Jag skannade av marknaden och presenterade en rapport som beskrev flera möjliga lösningar på ärendehanteringssystem för kunden.

CEITAtech – Laxmonitorering

Kund: CEITAtech

Projekt tid: Juni 2006 – Juli 2006

Miljö: XHTML, HTML

Min arbetsroll:
Systemering och utveckling av www.tmSalmon.net (jag tog även fram sidor för mobiltelefon), dokumentation samt manualer.

Uppdrag:

Laxmonitorering (lax räknare) i torneälv och muonioälv.

Räknaren består av ett ekolod som är fastsatt på ett stativ. Stativet är placerat på älvbotten med ekolodstålen riktad tvärs över älven. Att det är Lax som passerar igenom strålen avgörs på storleken samt att en rörelse kan ses. Statistik från laxräknarna presenterade fortlöpande på Internet.

För mera information se www.tmSalmon.net.

UniMob Security – Mobila larm system

Kund: UniMob Security AB

Projekt tid: September 2005 – Februari 2006

Miljö: XHTML, HTML, CSS, PS, Telefon, E-post

Min arbetsroll:

Systemering och utveckling av webbsidor, dokumentation, manualer, samt marknadsföring (både framtagande av strategier och materiel) och försäljning av mobila larmsystem kopplade mot mobiltelefoner.

Uppdrag:

UniMob har specialiserat sig på mobila tjänster, mobil kommunikation, mobil säkerhet och övervakning.

Sifra (Sifs framtid) - Utredare

Kund: Sif

Projekt tid: 19 April 2005 – 10 Juni 2005

Miljö: PC, Telefon, E-post, Kundbesök

Min arbetsroll:

Utredare.

Uppdrag:

Projektanställd på ½ tid för att bedriva utredning om "Sifs framtida regionala indelning och demokratiska organisation".

Jag bokade upp träffar på olika arbetsplatser runt omkring i norrbotten, och där presenterade jag Sif och genomförde en diskussion där jag försökte få fram medlemmarnas åsikter och synpunkter. Medlemmarnas åsikter och synpunkter sammanställdes och rapporterades in till Sif centralt, samt att jag presenterade detta för Sif norrbottens avdelnings styrelse

Nedanstående uppdrag är från min anställning hos Bluelabs North AB / Frontec AB

Tiden September 1989 -> Maj 2004

Objekt orienterad programmering för ingenjörer, 5 poäng

Kund: Umeå Universitet

Projekt tid: 1 September 2003 – 1 Oktober 2003

Miljö: C++

Min arbetsroll:

Handledare för objektorienterad programmering för ingenjörer vid högskolan i Pajala.

Uppdrag:

I samband med att jag själv gick 5 poängs högskolekursen "objekt orienterad programmering för ingenjörer" behövde de elever som gick denna kurs vid högskolan i Pajala handledning för laborationer (i kursen ingick 3 laborationer samt en tentamen), så ett par timmar i veckan var jag handledare.

CNI ECE-283 TeliaEIN2.0 (SE200), Telia Skanova

Kund: Telia Skanova

Projekt tid: Oktober 2002 – December 2002

Miljö: APS-tools, STP, PLEX och ASA

Min arbetsroll:

Systemerare / programmerare och testare.

Uppdrag:

Uppgraderat marknads blocket LIRA1 (Line Interface Remote Access) med ny funktionalitet att klara av >64K simultana samtal och implementerat befintliga korrekationer.

Tagit fram testspecifikation (TS) för hela projektet för test av funktionen >64K simultana samtal. Jag har även hjälpt till att undersöka påverkan på marknads blocket LIRA1 för IP'n (Implementation Proposal).

Test av uppgraderad programvara i STP (Telia AXE växel).

Beamon Traffic test

Kund: Ericsson Utveckling AB

Projekt tid: Oktober 2001

Miljö: APS-tools, STP

Min arbetsroll:

Tetstare.

Uppdrag:

Testare vid testning av trafik delen i Beamon gruppväljare till AXE växel (STM baserad växel).

NNRP4, Ericsson

Kund: Ericsson Utveckling AB

Projekt tid: September 1999 – November 2001

Miljö: SUN APS-tools, PLEX, ASA och SDL

Min arbetsroll:

Teknisk koordinator, Projektledningsgruppen, systemerare, teamleader, utredare.

Uppdrag:

Function design (FD), teamledare och teknisk koordinator för NNRP4 delen vid framtagande av ny Beamon gruppväljare till AXE växel (STM baserad växel). NNRP4 gick ut på återanvända så mycket som möjligt av redan installerad utrustning vid uppgradering till Beamon generationen av gruppväljare.

Bluelabs North hade helhetsåtagande för NNRP4 (Network Node Renewal Process) från FD till test, samt överlämning av färdig produkt till Ericsson. Vi var 20 personer.

I NNRP4 utvecklade vi blocken MUXTS (interface between the MUXSP and DL3) och MUXSP (multiplexer unit multiplexing 16 HWIs into 2 DL5s).

Designen uppdelades i Use Cases i flera faser och skedde i SDL och var utspridd över flera världsdelar. Vi utökade även vårt åttagande genom att ta över ytterligare ett block (MUX3) i Beamon.

Förutom att jag var teamledare och teknisk koordinator/projektledare utvecklade jag även vissa delar av FD'n för MUXTS.

Som teknisk koordinator ingick jag även i styrgruppen för NNRP4 projektet för Bluelabs och jag ingick även i teknisk koordinator grupp för totala projektet.

AXE5T

Kund: AF/Pajala

Projekt tid: Maj 1999 – December 1999

Miljö:

Min arbetsroll:

Projektledare, lärare och handledare.

Uppdrag:

Målet med detta projekt var att utbilda fem personer inom AXE 10 block design och förvaltning. Utbildningen hölls hos Frontec Pajala AB där teori varvades med praktik.

Jag var projektledare, lärare (AXE10 survey, AXE10 development for block designers, PLEX and ASA) och handledare, samt var med och intervjuade intresserade där vi valde ut de fem personer som var mest lämpade.

OCS förvaltning

Kund: Ericsson Utveckling AB

Projekt tid: Januari 1998 – juni 1999

Min arbetsroll:

Förvaltare.

Uppdrag:

Förvaltning av subsystemet OCS (Open Communication Subsystem). Felsökning och felrättning i befintlig AXE-mjukvara, samt test av gjorda korrigeringar. Visst jobb med CP-AP kommunikation inom projektet SIO. Överlämning/upplärning av subsystemet OCS till Ericsson. Vi var 2 personer.

OCS phase 3

Kund: Ericsson Utveckling AB

Projekt tid: Februari 1998 – Maj 1998

Miljö: SUN APS-tools, PLEX, ASA och PLEX-SQL

Min arbetsroll:
Förvaltare och utredare.

Uppdrag:

Under jobbet med OCS fas 2 och förvaltning av OCS, har jag noterat brister och behov av förändringar/förbättringar. Detta undersöktes och dokumenterades i form av en IP. Samtidigt med detta förvaltade jag subsystemet OCS.

OCS phase 2

Kund: Ericsson Utveckling AB

Projekt tid: Juni 1997 – Maj 1998

Miljö: SUN APS-tools, PLEX, ASA och PLEX-SQL

Min arbetsroll:
Systemerare, programmerare, testare och förvaltare.

Uppdrag:

Design av ny funktionalitet och introduktion en ny typ av STOC'ar (RPG/RPG2) till subsystemet OCS.

Subsystemet OCS bestod av 1 block (OCITS) med 8 satellit block (OCTAB01-08) som innehöll SQL tabeller. Vi strukturerade om detta till 2 block, ett som hade hand om själva kommunikationen och ett som hade hand om det administrativa (OCITS och OCADM) med 6 satellit block.

Test av den nya funktionaliteten, samt förvaltning av subsystemet.

Vi var 2 personer.

STOC = concept (Signalling Terminal for Open Communication. An RP equipped with an Ethernet board and RP program).

OCS delsystem, förvaltning

Kund: Ericsson Telecom AB

Projekt tid: Oktober 1995 – Juni 1997

Miljö: SUN APS-tools, PLEX, ASA och PLEX-SQL

Min arbetsroll:
Systemerare, programmerare, testare och förvaltare.

Uppdrag:

Total omstrukturering av subsystemet OCS så att detta fungerade, samt att förvalta subsystemet. OCS (Open Communication Subsystem) är ett öppet gränssnitt för funktioner i AXE växel (ingår i APZ delen) att kommunicera via TCP/IP gränssnitt till externa användare via speciell hårdvara i AXE stationen (STOC).

Vi var 2 personer.

FMp4, O&M

Kund: Ericsson Telecom AB

Projekt tid: Augusti 1995 – Oktober 1995

Miljö: SUN APS-tools, PLEX och ASA

Min arbetsroll:

Programmerare och testare.

Uppdrag:

Införa två tillägg i två objekt (XROUTE och XDEVICE) av tre i blocket STADM, även uppdatera BTI (Basic Test Instruction), plus införa testfall för det tredje objektet (ACCESSX) och utföra exekvering av BTI.

Blocket STADM ligger i gränssnittet mellan AM och XSS (existing source system).

Vi var 2 personer.

Jag införde tillägg i koden, BTI för ACCESSX, exekverade BTI.

CMS30-Inode

Kund: Erisoft AB / Ericsson
Huvudansvarig var LMF i Finland. ERA i kista, EME i Spanien, Erisoft i Umeå och Skellefteå.

Projekt tid: Sep 1994 - Jul 1995

Miljö: SUN APS-tools, PLEX, ASA och SUBSIM / UPSIM

Min arbetsroll:

Projektledare, systemerare, programmerare och testare.

Uppdrag:

Utveckla fas 5 av mobiltelefonisystemet CMS30 I-node för Japan. Delsystemet MSS (Mobile Switching Subsystem). Huvuddraget i projektet var att implementera I-Node (samarbete mellan olika nätoperatörer), anpassa systemet för att även fungera mot TuKa-mobiltelefoner (mobiltelefon utan display, så istället för att få information på displayen fick användaren information via talmaskinsmeddelanden) och utöka nummerserien för mobiltelefoner.

Var med i projektet från början, från FF till test av färdigt delsystem.

Jag designade blocket MAPTC (MAP incoming Transaction Coordinator).

Test utfördes både i simulerad miljö och i AXE stationer.

Vi var 6 personer, över vilka jag var projektledare.

Ericsson skolan, Pajala

Kund: AF/Pajala

Projekt tid: Mars 1994 – Maj 1994 (3 + 2 dagar)

Min arbetsroll:
Lärare.

Uppdrag:
Lärare i "Getting to know AXE" och "ASA and Program Corrections".

Ericsson Telecom Sweden AB, Älvsjö

Kund: Ericsson Telecom

Projekt tid: Maj 1993 – September 1994

Miljö: SUN, APS-tools, PLEX och ASA

Min arbetsroll:
Projektledare.

Uppdrag:
Projektledare vid förvaltning av delsystemet SUS i Ericsson AXE-station. Felsökning och felrättning i befintlig AXE-mjukvara, samt test av gjorda korrigeringar. Vi var 5 personer.

Frontec Railway Systems

Kund: Frontec Railway

Projekt tid: April 1992 – Augusti 1993

Miljö: SUN, TeleUSE, OSF/Motif, C

Min arbetsroll:
Systemerare och programmerare.

Uppdrag:
Systemering och design av grafiskt användargränssnitt för kontrollstation till tågövervakningssystem som övervakade varmgång i lager på tågset. Användargränssnittet bestod av en grafisk karta med järnvägsspår och kontrollpunkter utsatta samt rullgardinsmenyer för olika funktioner, vid larm markerade den aktuella kontrollpunkten och ett larmfönster dök upp. Via användargränssnittet kunde användare (fanns olika nivåer på användare) kontrollera loggar, ställa om gränsvärden för larmgränser m.m.

Frontec, Pajala

Kund: AF/Pajala

Projekt tid: Februari 1992 – Mars 1992 (2 veckor)

Min arbetsroll:
Lärare.

Uppdrag:
Lärare i elektronik och assembler på Frontecs tekniska programmerings utbildning.

Teli, Älvsjö

Kund: Teli

Projekt tid: September 1991 – Oktober 1991

Miljö: SUN, APS-tools, PLEX och ASA

Min arbetsroll:
Systemerare/utredare, samt stöd/expert vid förvaltning.

Uppdrag:
Framtagande av IP (Implementation Proposal) och FS (Function Specification) för alarm block HLI (hot line enhancements) och framtagande av IP för block CNUI (change number interception) i Ericsson AXE station (APZ 21008 R6).
HLI = När aboneneten lyfter luren kopplas denna automatiskt mot ett hot nummer, detta kan ske direkt eller efter en kort eller lång tid. IP'n var om att implementera denna längre tid.
CNUI = samtalet koppla om till en talmaskin som informerar att numret har ändrats.

Samt stöd/expert vid förvaltning av block TRN (transfer on no replay) i Ericsson AXE station.

De La Rue Inter Innovation, Stockholm

Kund: De La Rue Inter Innovation

Projekt tid: Augusti 1991 – September 1994 (1 vecka / månad)

Miljö: PC, C och Assembler

Min arbetsroll:
Förvaltare.

Uppdrag:
Förvaltning och utveckling av kassasystem på PC mot sedelräknare.

Inter Innovation, Stockholm

Kund: Inter Innovation

Projekt tid: September 1991 – Maj 1991

Miljö: PC och VAX

Min arbetsroll:
Testare.

Uppdrag:
Testspecning och test av kassasystem på PC. Testspecning utfördes på VAX och själva testen utfördes på PC.

Teli, Älvsjö

Kund: Teli

Projekt tid: November 1990 – Maj 1991

Miljö: IBM, PLEX och ASA

Min arbetsroll:
Förvaltare.

Uppdrag:
Förvaltning av block inom delsystemet SUS i Ericsson AXE station. Felsökning och felrättning i befintlig AXE-mjukvara, samt test av gjorda korrigeringar.

Erisoft, Luleå

Kund: Erisoft

Projekt tid: April 1990 – Oktober 1990

Miljö: VAX, Debugger, C och PASCAL

Min arbetsroll:
Systemerare och programmerare.

Uppdrag:
Länkbar signalsimulator för utveckling av GSM mobiltelefoni. Förändring och utveckling av en befintlig simulator, utveckling av människa-maskin interface och gränssnittet från simulatören. Debuggning av signal processorer DSP16A (AT&T) och C50 (Texas Instruments).

Focus Neon, Stockholm

Kund: Stockholms Stad

Projekt tid: Januari 1990 – Mars 1990

Miljö: PC, Turbo C och Assembler

Min arbetsroll:
Systemerare och programmerare.

Uppdrag:
Utveckling av trafik- och parkeringsövervakningssystem till Globen området. Central enheten bestod av en dator med två skärmar, den ena skärmen visade parkeringsstatus på en karta och den andra hade menysystem för övervakningssystemet.

Inter Innovation, Stockholm

Kund: Inter Innovation

Projekt tid: December 1989 – Oktober 1991 (1 vecka/månad)

Miljö: PC, Microsoft C och Z80-Assembler

Min arbetsroll:
Förvaltare och systemerare.

Uppdrag:
Förvaltning och utveckling av MT100 kassaterminal mot en sedelräknare.

I utveckling ingick bl.a att använda kassaterminalen i en "mini-minuten" som placerades ut på Vivo butiker där folk kunde ta ut pengar från sitt bankkonto med sitt bankkort.

Hugin Sweda

Kund: Hugin Sweda

Projekt tid: November 1989 – December 1989

Miljö: PC

Min arbetsroll:
Dokumentering.

Uppdrag:
Dokumentation av befintligt system.

Pilkington bilglas

Kund: Pilkington bilglas

Projekt tid: September 1989 – November 1989

Miljö: PC, VERMONT VIEWS och Microsoft C

Min arbetsroll:
Programmerare.

Uppdrag:
Inmatning av probdata vid tillverkning av framrutor till bilar. Inmatning av data för varje prob sker via ett speciellt menyprogram, programmet innehåller kontroller för inmatade värden och sätter defaultvärden.

Förvaltningsverktyg, Frontec Sollentuna

Kund: Frontec

Projekt tid: Mars 1989 – September 1989

Miljö: PC, ORACLE och SQL

Min arbetsroll:
Systemering och programmering.

Uppdrag:
Systemering och framtagande av menybaserat system som förenklar administration, analys och rapport på förvaldade produkter (från enskild detalj till färdig produkt med versionshantering) och samtidigt få en ekonomisk kontroll på att kostnaden för arbetet inte överskrider den planerade budgeten.

Kurser och utbildningar i samband med arbetet

KURSER:

2005	Retorikutbildning, Sif
2004	Databasteknik och webbaserade system, 5 poäng, Nivå B, Umeå universitet
2003	Objektorientering programmering för ingenjörer, 5 poäng, Nivå B, Umeå universitet
1999	SDL Block Design Tutorial and SDL Tutorial for Testers, Telelogic
1999	SDL Functional Design, Telelogic
1999	SDL Introduction, Telelogic
1999	PROPS for Project Managers, EPMI
1998	PROPS Introduction, Computer Based Training Course, EPMI
1996	AXE105 Program corrections and ASA, Ericsson
1995	Simulated function test, Ericsson
1995	Simulated environment for function test (UPSIM/SUBSIM), Ericsson
1995	FURAX Course for Designers, Ericsson
1992	Programming with C++, ENATOR Skolan
1992	Object Orientation, ENATOR Skolan
1991	ASTA, Inter Innovation
1990	Data Modelling Introduction, IRM
1989	UNIX Introduction, Functional Systems
1988/1989	Technical programming, AF/Frontec Pajala AB (42 weeks)